Глава 400  
  
  
  
Дикий извращенец снова выскочил!  
Просто невероятно, что по новелле, которая даже не издана и не имеет иллюстраций, делают фанатские видео (в ступоре).  
  
Нет, серьёзно, я благодарен, или как это сказать… Я посмотрел, цепная реакция небесной кары не закончится…!  
Меня не устраивает, что почти все продукты, которые можно купить у Лагонии, — это морковь или со вкусом моркови.  
Я вздохнул, с хрустом грызя морковь «Изобилия», которая продаётся только привилегированным клиентам (・・・・・・) и полностью восстанавливает сытость.  
  
Пожалуй, стоит подумать о получении титула «Изысканный Вкус». Если он откроет вкус предметов из всякой дряни, то в бою, возможно, выгоднее его не брать.  
Может, грызть и глотать это всё равно — признак хардкорного игрока… но неужели кто-то хочет настолько погрузиться в игру, чтобы отказаться от вкуса? Я — в зависимости от времени и обстоятельств.  
  
— Ну что ж… Деревья редеют, становится светлее. Показалась новая зона…!  
  
Чтобы добраться до центра Нового Континента, отправляясь с передовой базы, нужно пройти через две зоны.  
Первая — это, конечно, Лесное Море. Это врата Нового Континента, и, судя по рассказам Рей и Аканэ Акицу, оно связано с различными другими зонами.  
И это ещё не всё. Из встреч с Тоттори, отчётов Раст и Молда, а также намёков Кё-тимейт ясно, что в Лесном Море обитает множество рас.  
  
Короче говоря, Лесное Море — это зона для продвинутых игроков… нет, не так… Это грандиозное обучение, рассчитанное на уникальный сценарий EX Зигвурма и последующий мировой квест.  
Святая Дева тоже говорила: объединяйтесь, разные расы… то есть, Соединённые… Штаты… ой, чёрт, мои мысли заражены президентством.  
Не хочу дальше превращать свой мозг, уже окрашенный другими игрошлаками, в мраморную кашу.  
  
— Пустыня, пустыня, да…  
  
Песчаная земля, но ровная. Конечно, есть небольшие перепады высот… но, насколько я вижу, почти нет препятствий, мешающих ходьбе.  
Значит, это просторное место, подходящее для использования Критической Скорости (Брадиона). Однако под ногами здесь хуже, чем перегной в Лесном Море. Если неудачно приземлюсь, окрашу песок в красный.  
Чёрт, если бы только эффект применялся не к обеим ногам, а к одной опорной… Нет, погоди.  
  
— А что если то недавнее вертикальное падение… вот так… сместить по диагонали… получится?  
  
Хм, всё равно, похоже, проскользну и улечу. Пустынная зона оказалась сложнее, чем ожидалось… А?  
  
— Хм?  
  
Присутствие человека! Шутка.  
Это эффект Птичьей Маски Истинного Ока. Когда вражеский моб или NPC попадает в определённую область поля зрения, возникает ощущение, что взгляд фокусируется.  
То есть, наоборот, если кажется, что взгляд непроизвольно фиксируется, значит, прямо передо мной что-то есть.  
  
В пустыне, поражающей своей достоверностью и реалистичностью, я изо всех сил раскопал яму и зарылся в неё для маскировки. Если бы Эмуль была здесь, она бы точно возмутилась такому способу прятаться.  
  
— Ну-с?  
  
Кто-то приближается. Сколько их… трое?  
  
— По виду рыцарь, разбойница и колдунья?.. Неудобно.  
  
Значит, кроме Рей и её компании, были и другие игроки, уже добравшиеся до пустыни. Ну, это вполне естественно, и никаких неудобств вроде бы нет… но моё имя немного дурно известно.  
Если попросят автограф или скриншот, это ещё ладно, но если начнут допытываться про уникальные вещи или, хуже того, потребуют взять с собой… В худшем случае придётся прокатить их на экспрессе в ад (монстропоезде).  
Не хочу… Не может быть, чтобы здешние разработчики, внедрившие такую дичь, как охотников за головами, не учли возможность МПК…  
  
Пока я размышлял, что делать, троица, похоже, столкнулась с монстром.  
  
— А-а-а! Хреново!  
  
Хреново, значит, опасный монстр.  
  
— Змея?! Угорь?! Это вообще убиваемый монстр?!  
  
Хм, пустынная зона. Насчёт угря сомневаюсь, но змееподобные монстры вполне могут появиться. Типы кобр обычно сильные противники, с ними морока.  
О, это он, что ли?  
  
— Бежим! Быстрее, а то сожрёт!  
  
Это не змея, а червь (ворм), и он, блядь, сюда прётся!!  
  
Я высунул голову из песка и посмотрел вслед трём игрокам, бегущим ко мне. За ними, поднимая грохот и облака песка, извиваясь, приближался гигантский червеобразный монстр. Я отчётливо понял, что если так пойдёт, меня тоже зацепит.  
Дерьмо! Из-за эффекта Стигмы он притягивается ко мне?! Это они его привели, а теперь пытаются спихнуть на меня и устроить трейн? Какая наглость! Если падать в ад, то вместе, говнюки!  
  
— Стоя-я-я-я-ять!!!  
  
— А?  
  
— Э?  
  
— Ха?  
  
Из песка выскочил полуголый птицеголовый тип, замахнулся парными клинками и бросился к убегающей троице.  
Отлично, все трое попали под агро? Добро пожаловать в адский экспресс!  
  
— Кья-а-а-а?!  
  
— Эй, придурок, оружие надо направлять на него!!  
  
— А, ты тот самый… Санраку!  
  
— Вау, внешность почти та же, но прокачанная…  
  
А? Эти ребята меня знают… нет, погоди, один парень-рыцарь и две девушки — разбойница и колдунья? Где-то я уже видел такого гаремщика… А, вспомнил.  
  
— Вы та троица! Кажется… Сома, Кахо и Рина!  
  
— Прекрати называть нас почти настоящими именами! Сома!  
  
— Каххо!  
  
— Лиина!  
  
Это та троица, которая приняла меня за монстра в Лесу Разгулявшихся Духов! Ух ты, встретиться снова в таком месте, серьёзно?.. Нет, погоди, сейчас не до этого.  
  
— Хватит тянуть, отобьём эту тварь!  
  
— Что?! Такого не убить…  
  
Активация Критической Скорости (Брадиона)! Просторное место, огромный враг… идеальные условия.  
  
— Иначе он нас сожрёт. Я возьму агро на себя, расходитесь по сторонам и атакуйте! ДПС на вас!  
  
— Ди-пи-эс?  
  
— ДЭМЕДЖ ПЕР СЕКОНД!!!  
  
Я подпрыгнул, выкрикивая полное название.  
Сила ускорения, достигшая человеческого предела, эквивалентна движущей силе тела. Бум! Песок под ногами взметнулся, словно взорвавшись, и моё тело, окутанное тёмно-фиолетовым эффектом, взмыло в воздух.  
  
— Ну-с…  
  
Активация Истинного Мирового Наблюдения (Квантового Взора). Эффект волнами показал, что песок, вылетающий из сегментов тела червя, тоже наносит урон. Я сменил левый Меч-Имитатор Легенды (Дукс Лямбда) на зелье лечения и вылил его содержимое себе на лицо, будто умываясь.  
  
— Лишь бы хватило выдержать постепенный урон…!  
  
Два шага.  
Воздух под ногами взрывается. Из вертикального прыжка я перехожу в горизонтальное ускорение и бросаюсь на огромного червя, несущегося вперёд.  
  
— Первая кровь за мной…!  
  
Это как если бы две машины на высокой скорости разминулись на встречных полосах.  
Я рубанул по панцирю червя Мечом-Имитатором Легенды (Дукс Лямбда) в правой руке. Траектория отличная, благодаря удаче выпал критический удар, но…  
  
— Твёрдый!  
  
Три шага.  
Я оттолкнулся от поверхности червя, совершил чрезвычайно высокий и быстрый прыжок-сальто назад, словно следуя за его скоростью, и на основе ощущений от Меча-Имитатора Легенды (Дукс Лямбда) сделал примерный прогноз.  
  
— Рубящие удары — исключено. Колющие… в суставы есть шанс? Тогда магия или…  
  
Удары, да? Хотя сомнительно, что у этого червя, который, похоже, двигается только ртом и пищеводом, есть органы, уязвимые для ударов…  
  
— Смена снаряжения!!  
  
Наручи Багрового Моря (Легарекс Цестус)! Алая лента обвивает обе руки, превращая человеческие кулаки в оружие, сокрушающее врагов.  
Далее активация Божественных Рук Сотни Талантов (Савилданаха). Ударный навык, смешивающий серебряный свет с золотыми частицами, обрушивается на тело червя.  
  
В следующее мгновение раздался оглушительный звук — «Богон!» — и огромное тело червя физически слегка прогнулось.  
  
— О-о-о?!  
  
Кажется, Божественные Руки Сотни Талантов (Савилданаха) рассчитывали урон, учитывая не только удачу, как раньше, но и случайную характеристику… Неужели это случайный выбор, и снова выпала удача?  
  
Чёрт! Хороший урон, но случайный… Ненадёжно. Если выпадет VIT, урон будет примерно вдвое меньше максимального.  
Но получится ли? Если у них хватило сил добраться до Нового Континента, можно ли считать их боевой единицей?  
  
Давненько не виделись, троица. Небольшая уловка — попытаться написать текст в стиле того времени.